

COMITÉ ORGANIZADOR:
Delegación Burgalesa de Bolos

RODRIGO SANTAMARÍA PASCUAL

Delegado en Castilla y León de la Federación Española de Bolos
Castrillo Del Val

PABLO BERCEDO CUBILLO

Delegado en Burgos
Santa Cruz de Juarros

FÉLIX VICARIO LARA

Tesorero
Hontoria de la Cantera

EDUARDO JUEZ QUINTANA

Secretario
Villasur de Herreros

TEODORO DÍEZ DEL HOYO

Palazuelos de la Sierra

ÁNGEL ORDÓÑEZ GONZÁLEZ

Los Ausines

JESÚS DEL PINO DÍEZ

Cubillo del Campo

ALEJANDRO MATA ALEJOS

Alarcia

MIGUEL ALEGRE GARRIDO

Ibeas de Juarros

ENRIQUE SANTIDRIÁN ALCALDE

Burgos

RAÚL PÉREZ DE LA FUENTE

Villariego

MOISÉS CASTAÑEDA RUIZ

Sotragero

BASES DE COMPETICION

La Delegación Burgalesa de Bolos de la Federación Española de Bolos, con el respaldo del Instituto para el Deporte y la Juventud de la Diputación de Burgos (IDJ), convocan el

VII TROFEO PROVINCIAL DE BOLOS 2017. Liga de Bolo Burgalés

de acuerdo con las siguientes

BASES

1º - CATEGORIAS

El Trofeo se desarrollará en la categoría absoluta.

2º - INSCRIPCION DE EQUIPOS PARTICIPANTES

Podrán inscribir uno o más equipos los pueblos que lo deseen, y posean un juego de bolos en el que al menos se pueda jugar al dentro.

La inscripción es gratuita.

Para efectuar la inscripción de los equipos es preciso, dentro del plazo señalado, comunicárselo a la organización por los medios que a continuación se citan:

- a) Teléfonos:
Rodrigo-686375943
Pablo-679461852
Teodoro-692184585
- b) Dirección de correo electrónico: delegacioncyl@febolos.es
- c) Página web: www.delegacionburgalesadebolos.com

La inscripción se deberá realizar antes del 17 de abril.

3º - OBLIGACIONES QUE SE ASUME CON LA INSCRIPCION

Aceptación por parte de los equipos de las Bases de Competición del Trofeo Provincial de Bolos. Liga de Bolo Burgalés.

Aportar un número de teléfono por cada equipo, así como una dirección de correo electrónico si es posible.

4º - BOLERAS, BOLOS Y BOLAS.

Los equipos que no dispongan de bolos y bolas, que se los pidan prestados a otro equipo.

En los juegos de bolos deberá de poderse practicar al menos las jugadas del dentro.

5º - JUGADORES

No hay número máximo de jugadores en cada uno de los equipos, se puede contar con la gente que se quiera.

5.1.- EDADES

Podrán participar en la competición jugadores de las categorías: cadete, juvenil y aficionado.

5.3.- ALINEACIÓN DE JUGADORES

Las partidas serán cuatro a cuatro, cada equipo podrá alinear cuatro jugadores diferentes en cada partida.

6º - DELEGADOS DE EQUIPOS.

Cada equipo nombrará obligatoriamente un Delegado de Equipo, que ostentará la representación del mismo ante el Comité Organizador.

7º - DESARROLLO DE LA COMPETICION

Las partidas se celebrarán los sábados o domingos por la tarde, según el día y hora que designe cada equipo para sus partidos en casa. Si a un equipo no le viene bien jugar a esta hora una jornada en concreto, su delegado deberá ponerse en contacto con el del otro equipo lo antes posible, y siempre antes de las seis de la tarde del viernes. Entre los dos buscarán otro momento para jugar que no debe de ser más tarde de la semana siguiente. Salvo en los partidos de la primera vuelta de la fase de zona, que tendrán de plazo para disputarse hasta la fecha del partido de la segunda vuelta entre ambos equipos.

7.1 FASE DE ZONA

Los equipos se agruparan en grupos por proximidad geográfica y se jugará por el sistema de liga a doble vuelta, efectuándose la clasificación final según el número de partidas ganadas. En caso de empate entre varios equipos

se tendrá en cuenta la diferencia de juegos particular en sus enfrentamientos. Y si persistiera el empate se tendría en cuenta la diferencia de juegos totales.

Dará comienzo el día 29 de abril y finaliza el 16 de julio y constará de 10 jornadas.

7º - 2 FASE INTERZONAS

Esta fase dará comienzo el día 22 de julio y finalizará el 27 de agosto y constará de 5 jornadas. Pudiéndose adelantarse una semana en caso de que haya finalizado la fase de zona.

También será a modo de liga pero a una sola vuelta. En caso de empate entre varios equipos se tendrá en cuenta la diferencia de juegos particular en sus enfrentamientos. Y si persistiera el empate se tendría en cuenta la diferencia de juegos totales. Si aun así persistiera el empate, quedaría por delante el equipo que hubiese disputado el enfrentamiento particular fuera de casa.

En esta fase participaran de nuevo todos los equipos, conformándose los grupos mediante sorteo, un primero, un segundo, etc. Con la condición de no juntar equipos del mismo grupo de la Fase de Zona.

7º - 3 FASE FINAL PROVINCIAL

Participarán en la misma los equipos clasificados en las primeras posiciones de cada uno de los grupos de de la Fase de Interzonas.

El número de equipos y el lugar, serán anunciados por el comité organizador al comienzo de la Fase Interzonas.

Se celebrará el día 2 de septiembre.

8º - RESULTADO DE LAS PARTIDAS

De cada encuentro deberá informar cada delegado en los teléfonos y direcciones facilitados por la organización.

El resultado se anotará dando el resultado de los juegos (5-0, 4-1, 3-2), así los juegos tendrán valor en caso de empate en la clasificación final.

9º - REGLAMENTO

El Trofeo Provincial de Bolos se regirá por las reglas de juego en vigor dentro de los reglamentos aprobados por la FEB.

10º- LESIONES

Tenemos que jugar con atención y los cuidados necesarios para no lesionarnos.

En caso de lesión, el delegado correspondiente debe de comunicarlo inmediatamente a los miembros del comité organizador.

RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Cuando no se dispute un enfrentamiento en los plazos señalados por culpa de un equipo, según el artículo 7º de las bases o haya una incomparecencia, este será sancionado con la pérdida del enfrentamiento con un resultado de 5-0 5-0.

REGLAS DE JUEGO

El Trofeo Provincial de Bolos se regirá por las reglas de juego en vigor dentro de los reglamentos aprobados por la FEB.

REGLA - I -

NUMERO DE JUGADORES

La partida será jugada por dos equipos, compuestos cada uno de ellos por 4 jugadores, normalmente.

Durante una partida no habrá cambio de jugadores salvo causa de fuerza mayor.

REGLA - II -

PARTIDAS

Cada enfrentamiento entre dos equipos en un pueblo constará de dos partidas, a los cinco juegos reales cada una. Así los equipos podrán ganar (sumando dos puntos en la clasificación) o perder las dos partidas, o en caso

de que gane una partida cada equipo el resultado será de empate (sumando un punto cada equipo).

Mediante sorteo con papelitos, se decidirá en cada partida el orden de los juegos a disputar.

Para ganar cada uno de los juegos hay que terminar.

REGLA - III -

ORDEN DE TIRADA

a) Al iniciarse la primera partida

Al primer juego empieza tirando el equipo de casa.

b) Después de finalizar un juego

A cada juego comienza tirando el equipo que ha ganado el anterior.

c) Segunda partida

En la segunda, al primer juego comienza tirando el equipo de fuera.

REGLA - IV -

PRECIPITACIONES

Si no se pudiera jugar debido a la lluvia, se aplazará el enfrentamiento que deberá disputarse en un plazo de los 14 días siguientes. Salvo en la primera vuelta de la fase de zona que podrá aplazarse hasta la jornada de vuelta.

CALENDARIO GENERAL DE FECHAS

COMPETICION

1ª Jornada de la Fase de Zona	29-4-17
Jornada Final	2-9-17

Estas fechas podrían ser modificadas si lo considera oportuno la organización.